

## 1 Spieleumfeld

### 1.1 Zulassung Gewerbe

- 1.1.1 Anschrift, Kennzeichnung – GewO § 14, Abs. 3
- 1.1.2 Geeignetheit des Aufstellortes – GewO § 33 c und § 33 i

### 1.2 Ausübung Gewerbe

- 1.2.1 Kennzeichnung - SpielV § 6
- 1.2.2 Warnhinweis - SpielV § 6
- 1.2.3 Überprüfung mit Bauart - SpielV § 7
- 1.2.4 Außerverkehrziehung von Geräten - SpielV § 7
- 1.2.5 Spielteilnahme - SpielV § 8
- 1.2.6 Vorteilsnahme - SpielV § 9

### 1.3 Ausgestaltung Gewerbe

- 1.3.1 Werbung
- 1.3.2 Pflichtaushang: Unfallverhütungsvorschriften (BGV)
- 1.3.3 Pflichtaushang: Brandschutzordnung Teil A, B, C
- 1.3.4 Pflichtaushang: Alarmplan
- 1.3.5 Pflichtaushang: Betriebsanweisungen (an allen Arbeitsmitteln/-plätzen)

## 2 Universelle Prävention

### 2.1 Sozialkonzept

- 2.1.1 Vorhalten eines Sozialkonzepts
- 2.1.2 Transparenz des Sozialkonzepts
- 2.1.3 Datenerhebung
- 2.1.4 Rechenschaftsbericht
- 2.1.5 Handlungsrichtlinien und Handbücher
- 2.1.6 Quantitative Angaben
- 2.1.7 Dienstanweisungen
- 2.1.8 Jugend- und Spielerschutzmaßnahmen

### 2.2 Raum / Zugang

- 2.2.1 Aushang Bestimmungen Jugendschutzgesetz
- 2.2.2 Sicht- und Eingangskontrollen
- 2.2.3 Ausweisdokumente
- 2.2.4 Informationen zum Spielablauf
- 2.2.5 Informationen zum Spielerschutz
- 2.2.6 Spielverbote
- 2.2.7 Verbot Kreditgewährung – SpielV § 8

## 2.3 Geräte

- 2.3.1 Anforderungen Aufstellung - Spielverordnung § 1 / 2
- 2.3.2 Aufsichtsregelungen in Gaststätten - Spielverordnung § 3
- 2.3.3 Anforderungen GewO - Spielverordnung § 3a
- 2.3.4 Anforderungen PTB - SpielV §§ 11 ff
- 2.3.5 Anforderungen Bauart - SpielV § 14
- 2.3.6 Zulassung Spielgerät - SpielV § 15
- 2.3.7 Angaben Zulassungsschein - SpielV § 16
- 2.3.8 Prüfungs- und Zulassungskosten - SpielV § 17
- 2.3.9 Piktogramme
- 2.3.10 Warnhinweis auf Startbildschirm

## 3 Selektive und indizierte Prävention

### 3.1 Gestaltung von Spielmerkmalen

- 3.1.1 Anforderungen Kasseninhalt - SpielV § 12
- 3.1.2 Anforderungen Spielablauf: Mindestpieldauer - SpielV § 13
- 3.1.3 Anforderungen Spielablauf: Verluste/Gewinne - SpielV § 13
- 3.1.4 Anforderungen Spielablauf: Spielpause - SpielV § 13

### 3.2 Anbieterseitige Präventionsmaßnahmen

- 3.2.1 Aktive Ansprache
- 3.2.2 Prämien und Umsatzbeteiligungen von Mitarbeitern
- 3.2.3 Gesprächsprotokolle mit den Spielgästen
- 3.2.4 Präventionsberatung für Service-Mitarbeiter
- 3.2.5 Vermittlungsnetzwerk zu Hilfeeinrichtungen
- 3.2.6 Selbstsperrung